**Guiões de texto**

Alvo principal da aplicação. Ao entrar pela primeira vez, cria uma conta no sistema, onde regista as suas preferências/restrições alimentares **(UC1)** e aplica essas informações nas pesquisas por estabelecimentos, adequando assim os resultados a cada um dos diferentes utilizadores.

Tem também acesso às paginas dos restaurantes, onde pode fazer os seus próprios rates/comentários **(UC2)** e ver promoções especiais publicadas pelos estabelecimentos. Pode ainda fazer reservas de mesa diretamente na aplicação ou, se preferir, fazer uma encomenda take-away **(UC3)**, tendo assim uma melhor experiência.

### **UC1 – Selecionar preferências/restrições**

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição** | Tem como função dar ao utilizador a possibilidade de costumizar as suas preferências. |
| **Pré-Condições** | 1. O utilizador tem de estar autenticado na aplicação; |
| **Cenário Principal** | 1. O utilizador seleciona o perfil na página principal da aplicação; 2. O utilizador faz login;    1. De seguida seleciona as suas preferências alimentares bem como alguma intolerância que tenha;    2. O utilizador grava as alterações;    3. O sistema guarda a informação na base de dados; |
| **Cenário Alternativo** | 1. O utilizador não está registado na aplicação; 2. O utilizador insere incorretamente os dados do login; 3. O utilizador seleciona as suas preferências/intolerâncias mas não grava as alterações; |
| **Pós-Condições** | * 1. O utilizador seleciona as suas preferências/intolerâncias mas não existe nenhum restaurante com refeições aptas ao mesmo; |
| **Cenário de Exceção** | 1. O utilizador não pretende selecionar nenhuma preferência e não tem nenhuma intolerância alimentar ;    1. O utilizador sai do perfil e volta para a página principal. |

### **UC2– Dar um rate/comentário**

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição** | UC destinado aos utilizadores, com intuito de deixar uma review da experiência no restaurante. |
| **Pré-Condições** | 1. O utilizador seleciona a opção ‘Rate’ (na página do restaurante). |
| **Cenário Principal** | 1. O utilizador escreve sobre a sua experiencia na caixa de texto;  1.1. O utilizador submete a mensagem que por sua vez fica visivel para todos os utilizadores;  2. Outros Utilizadores podem responder às mensagens enviadas anteriormente;  2.1. O sistema informa o utilizador no caso deste ter obtido uma resposta à sua mensagem; |
| **Cenário Alternativo** | 1. Os Representantes dos Estabelecimentos submete a mensagem/publicidade na caixa de texto que por sua vez fica visivel para todos os utilizadores de maneira a atrair clientes. |
| **Pós-Condições** | O utilizador regressa à página principal do sistema. |
| **Cenário de Exceção** | 1. O utilizador escreve sobre a sua experiencia na caixa de texto;  1.1. O utilizador não submete a mensagem;  1.2. O utilizador fecha a aplicação; |

### **UC3– Redirecionar para a aplicação de encomendas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição** | Tem como função ajudar o utilizador a fazer encomendas dos estabelecimentos (quando estão disponíveis).  Redireciona o utilizador para um sistema externo. |
| **Pré-Condições** | O utilizador deve estar conectado na aplicação |
| **Cenário Principal** | 1. O utilizador seleciona o estabelecimento; 2. O utilizador clica na opção de encomendar; 3. O sistema redireciona o utilizador para a aplicação de entregas (i.e. UberEats, Glovo) |
| **Cenário Alternativo** | N/A |
| **Pós-Condições** | O utilizador poderá fazer encomendas nos estabelecimentos que assim o permitirem. |
| **Cenário de Exceção** | 1. O estabelecimento não tem opção de encomendas;    1. O utilizador escolhe outro estabelecimento;    2. O utilizador sai da aplicação. |